



# 2º TORNEO DE JUST DANCE



Gamer Land

## TORNEO JUST DANCE TALENT LAND 2024 POR JDGDL

### PARTE 1: CLASIFICATORIA

La inscripción al torneo es voluntaria y gratuita, requiere completar el registro de datos proveído por el staff, edad requerida para los participantes: 12 a 29 años, durante todo el torneo se usará la consola *Nintendo Switch* con *Just Dance 2024 Edition*, el material necesario para la participación (controles) es proporcionado por la organización del torneo.

Queda prohibido hacer trampa, soborno o estafa, las actitudes antideportivas y las faltas de respeto hacia los participantes, organización e involucrados en el torneo y puede ser motivo de descalificación inmediata de la competencia, el Staff se reserva el derecho de descalificar o restringir el acceso al torneo si se determina que se incurre en una de esas faltas o representa un riesgo para los demás involucrados.

Para poder clasificar en el torneo se tendrán torneos clasificatorios en dos stands del area Gamer Land de Talent Land 2024: **Gobierno de Zapopan** y **Museo del Videojuego**, el participante interesado deberá registrarse y presentarse en cualquiera de los dos stands en el horario y fecha definido para el torneo en cada uno de ellos:

- **STAND MUSEO DEL VIDEOJUEGO:** Martes 2 de Abril 4:00 PM, cupo máximo de 64 participantes.
- **STAND ZAPOPAN:** Martes 2 de Abril 4:00 PM, cupo máximo de 64 participantes.

Se seleccionará a 4 semifinalistas en un stand y 4 en el otro stand, solo es necesario que una persona clasifique una vez en cualquiera de los dos stands por lo que no es necesario que se registre o asista a ambos, si una persona ya fue seleccionada como semifinalista en un stand no podrá volver a inscribirse en el otro stand, esto para garantizar que los 8 semifinalistas (4 de un stand y 4 del otro) son 8 personas diferentes.

Previo al inicio a los torneos de esta etapa se generará un bracket de eliminación directa 1 versus 1 con todas las personas presentes en el respectivo stand, si se supera el cupo del torneo y hay más interesados estos pueden ser añadidos a una lista



Talent  
Land

# 2º TORNEO DE JUST DANCE



Gamer  
Land

de espera en la que se les PUEDE considerar por el staff para entrar al torneo en reemplazo de alguien más.

La persona con la puntuación más alta dentro del juego se considera ganadora y avanza al siguiente enfrentamiento en el bracket del stand en el que está participando hasta que quedan únicamente 4 semifinalistas.

Es responsabilidad del jugador inscrito mantenerse cerca del stand donde se está llevando a cabo el torneo y atento a su enfrentamiento, de no encontrarse presente o no reportar al staff su ausencia temporal (de ser estrictamente necesario) será DESCALIFICADO y en su lugar entrará alguna persona en lista de espera que se encuentre disponible en el momento, de no estar nadie disponible su contrincante será declarado ganador en automático. Si una persona ya ha sido descalificada o ha perdido su enfrentamiento no puede colocarse en lista de espera para volver a participar.

Para los enfrentamientos de esta etapa será seleccionado por el staff una canción al azar de entre las canciones tipo **Solo** de dificultades **Fácil** y **Normal** del catálogo de Just Dance 2024 Edition, incluyendo:

## FÁCIL

DESPECHÁ

Kill Bill

Stronger (What Doesn't Kill You)

Survivor - Versión fitness

This Wish

## NORMAL

A QUEDA

After Party

Canned Heat

Cure For Me - Versión de Papel

Flowers - Versión fitness

Gimme More

How You Like That

I Wanna Dance With Somebody

Rapper's Delight

Say My Name

Seven



# 2º TORNEO DE JUST DANCE



Gamer Land

Shine a Little Love  
Swan Lake  
Wasabi  
Whitney

Al finalizar ambos torneos clasificatorios, los 4 semifinalistas de cada stand (8 en total) pasarán al escenario de Gamer Land el Martes 2 de Abril a las 10:00 PM. **DEBERÁN CONFIRMAR SU PARTICIPACIÓN Y ESTAR PRESENTES EN EL ESCENARIO DESDE LAS 9:30 PM, DE LO CONTRARIO SE LE PASARÁ SU LUGAR A OTRO DE LOS PARTICIPANTES INSCRITOS EN LOS STANDS, SELECCIONADO A CONSIDERACIÓN POR EL STAFF.**

## PARTE 2: ESCENARIO GAMER LAND

A partir de este momento se genera un nuevo bracket con los 8 semifinalistas y se integran 3 jueces a la competencia, cada jugador se enfrentará en formato de eliminación directa 1 versus 1 utilizando un sistema de **5 puntos**, repartidos de la siguiente manera:

- Al jugador con la puntuación más alta dentro del juego se le otorgan 2 puntos
- Cada juez otorga 1 punto al jugador que a su consideración ejecutó mejor la coreografía.

El participante con la mayor cantidad de puntos se considera ganador de su encuentro y pasa a la siguiente etapa.

Las canciones a utilizar durante esta etapa para los 8 finalistas son:

### SEMIFINAL (TOP 8)

Treasure  
Flowers  
Butter  
Cure For Me

Luego de que termine esta etapa se tendrá solo a 4 semifinalistas. Se enfrentarán con las siguientes canciones:

### SEMIFINAL (TOP 4)

I'm Good (Blue) - Versión Extrema



# 2º TORNEO DE JUST DANCE



Gamer  
Land

Don't Cha - Versión Extrema

Cuando se tenga a 2 finalistas y 2 eliminados, los 2 jugadores eliminados se enfrentarán en el "Losers Bracket" y el ganador de ese enfrentamiento será considerado **TERCER LUGAR**, este enfrentamiento será con la canción:

## LOSERS BRACKET

Can't Tame Her

Los dos jugadores finalistas restantes se enfrentan, el ganador de este encuentro se considera el **PRIMER LUGAR** del torneo, el perdedor se considera el **SEGUNDO LUGAR**. Este último enfrentamiento se hará con la canción:

## FINAL (TOP 2)

Gimme More - Versión Extrema

## PREMIOS

Terminando con la competencia los ganadores serán premiados acorde a lo estipulado en la convocatoria.